

L'APPEL de CTHULHU

Fiche du Gardien des Arcanes

Nom du scénario *Horreur d'Argile & Révisions*

Epoque du scénario *Années Folles*





Date de la partie Nombre de joueurs

Nom du Gardien

ETATS CIVILS DES INVESTIGATEURS

Nom
Prénom
Profession	<i>Aliéniste</i>	<i>Détective</i>	<i>Journaliste</i>	<i>Romancière</i>

CARACTERISTIQUES DES INVESTIGATEURS

FOR	 <i>10</i>	 <i>14</i>	 <i>12</i>	 <i>06</i>
DEX	<i>11</i>	<i>12</i>	<i>09</i>	<i>12</i>
INT / Idée	<i>13</i> / <i>65</i> %	<i>15</i> / <i>75</i> %	<i>17</i> / <i>85</i> %	<i>16</i> / <i>80</i> %
CON	<i>15</i>	<i>15</i>	<i>14</i>	<i>17</i>
APP	<i>14</i>	<i>16</i>	<i>12</i>	<i>18</i>
POU / Chance	<i>16</i> / <i>80</i> %	<i>08</i> / <i>40</i> %	<i>10</i> / <i>50</i> %	<i>13</i> / <i>65</i> %
TAI	<i>12</i>	<i>10</i>	<i>16</i>	<i>15</i>
EDU / Connais.	<i>17</i> / <i>85</i> %	<i>11</i> / <i>55</i> %	<i>15</i> / <i>75</i> %	<i>15</i> / <i>75</i> %
Bonus/Pén. aux Dom.	<i>Aucun</i>	<i>Aucun</i>	<i>+ 1D4</i>	<i>Aucun</i>

CONDITIONS PHYSIQUES ET MENTALES DES INVESTIGATEURS

POINTS DE SAN	<i>80</i>	<i>40</i>	<i>50</i>	<i>65</i>
Folie à durée indéterminée	<i>16</i>	<i>8</i>	<i>10</i>	<i>13</i>
POINTS DE VIE	<i>14</i>	<i>13</i>	<i>15</i>	<i>16</i>
POINTS DE MAGIE	<i>16</i>	<i>8</i>	<i>10</i>	<i>13</i>

COMPETENCES DES INVESTIGATEURS (dont les jets de dés peuvent être effectués par le Gardien en cours de partie)

Bibliothèque	<i>35</i>	<i>25</i>	<i>25</i>	<i>45</i>
Camouflage	<i>25</i>	<i>35</i>	<i>25</i>	<i>25</i>
Discretion	<i>20</i>	<i>40</i>	<i>30</i>	<i>25</i>
Ecouter	<i>35</i>	<i>40</i>	<i>35</i>	<i>35</i>
Psychologie	<i>35</i>	<i>15</i>	<i>35</i>	<i>45</i>
Se Cacher	<i>20</i>	<i>35</i>	<i>20</i>	<i>25</i>
T.O.C.	<i>40</i>	<i>45</i>	<i>35</i>	<i>35</i>

ARMES DES INVESTIGATEURS

Arme	<i>Révol</i> <i>Cal.32</i>	<i>Auto</i> <i>Cal.45</i>	<i>Révol</i> <i>Cal.38</i>	<i>Révol</i> <i>Cal.22</i>
Tirs	<i>3</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>
Att./Parade	<i>20</i> %	<i>40</i> %	<i>20</i> %	<i>20</i> %
Empal.	<i>04</i> %	<i>08</i> %	<i>04</i> %	<i>04</i> %
Bout Portant	<i>3,25</i> m	<i>4</i> m	<i>3</i> m	<i>4</i> m
Points de vie	<i>10</i>	<i>8</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
Munitions	<i>///</i>	<i>//</i>	<i>///</i>	<i>///</i>

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

L'APPEL DE CTHULHU

Fiche du Gardien des Arcanes

EXEMPLAIRE DE
DEMONSTRATION

Nom du scénario *Harreur d'Argile & Révisions*

Epoque du scénario *Années Folles*




Date de la partie Nombre de joueurs

Nom du Gardien

ETATS CIVILS DES INVESTIGATEURS

Nom
Prénom
Profession	<i>Etudiant</i>	<i>Avocat</i>	<i>Antiquaire</i>

CARACTERISTIQUES DES INVESTIGATEURS

FOR	 <i>10</i>	 <i>06</i>	 <i>07</i>
DEX	<i>17</i>	<i>15</i>	<i>15</i>
INT / Idée	<i>15</i> / <i>75</i> %	<i>16</i> / <i>80</i> %	<i>16</i> / <i>80</i> % / %
CON	<i>16</i>	<i>11</i>	<i>10</i>
APP	<i>16</i>	<i>11</i>	<i>09</i>
POU / Chance	<i>12</i> / <i>60</i> %	<i>16</i> / <i>80</i> %	<i>18</i> / <i>90</i> % / %
TAI	<i>14</i>	<i>11</i>	<i>08</i>
EDU / Connais.	<i>16</i> / <i>80</i> %	<i>17</i> / <i>85</i> %	<i>13</i> / <i>65</i> % / %
Bonus/Pén. aux Dom.	<i>Aucun</i>	<i>Aucun</i>	<i>-124</i>

CONDITIONS PHYSIQUES ET MENTALES DES INVESTIGATEURS

POINTS DE SAN	<i>60</i>	<i>80</i>	<i>90</i>
Folie à durée indéterminée	<i>12</i>	<i>16</i>	<i>18</i>
POINTS DE VIE	<i>15</i>	<i>11</i>	<i>09</i>
POINTS DE MAGIE	<i>12</i>	<i>16</i>	<i>19</i>

COMPETENCES DES INVESTIGATEURS (dont les jets de dés peuvent être effectués par le Gardien en cours de partie)

Bibliothèque	<i>65</i>	<i>50</i>	<i>55</i>
Camouflage	<i>25</i>	<i>25</i>	<i>25</i>
Discretion	<i>30</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
Ecouter	<i>45</i>	<i>25</i>	<i>25</i>
Psychologie	<i>45</i>	<i>25</i>	<i>15</i>
Se Cacher	<i>25</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
T.O.C.	<i>40</i>	<i>25</i>	<i>35</i>

ARMES DES INVESTIGATEURS

Arme	<i>Gourdin</i>	<i>Auto Cal.22</i>	<i>Cran d'arrêt</i>
Tirs	<i>-</i>	<i>3</i>	<i>-</i>
Att./Parade	<i>20</i> %	<i>20</i> %	<i>25</i> % %
Empal.	<i>-</i> %	<i>04</i> %	<i>05</i> % %
Bout Portant	<i>-</i> m	<i>4</i> m	<i>3</i> m m
Points de vie	<i>10</i>	<i>6</i>	<i>9</i>
Munitions	<i>//</i>

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme